

NOUVELLES REGLES EN VIGUEUR DANS LE SUD AU 1ER JANVIER 2017

Règle 3 - Nombre de joueurs

3.6 (Mêlées simulées)

3.6.h sera ajouté : une mêlée simulée, consécutive à une exclusion (définitive ou temporaire) ou une blessure, doit être jouée à 8 contre 8.

Règle 5 - Le temps

5.7.e sera modifié. Si une pénalité est tapée en touche (sans toucher un autre joueur) alors que la fin du match a été annoncée, l'arbitre fera jouer l'alignement et le jeu continuera jusqu'à que le ballon devienne mort.

Règle 8 - Avantage

8.1.a sera modifié. Si l'arbitre accorde plusieurs avantages (1ère faute = avantage, puis une 2e faute de l'adversaire = un autre avantage, sans que l'arbitre ne siffle) à une équipe, l'arbitre pourra demander au capitaine de l'équipe non fautive de choisir l'endroit le plus avantageux pour avoir la pénalité.

Règle 9 - Etablissement du score

9.A.1 sera modifié. L'essai de pénalité = 7 points. Pas de transformation à tenter

Règles 15 - Plaquages dangereux et accidentels

Plaquage dangereux

Il est considéré qu'il y a eu, de la part d'un joueur, un contact dangereux dans le cadre d'un plaquage ou d'une tentative de plaquage, ou dans le cadre d'autres phases de jeu, si le joueur savait ou aurait dû savoir qu'il y avait, quand il est entré en contact avec l'adversaire, un risque d'entrer en contact avec la tête de l'adversaire mais a tout de même effectué ce geste.

Cette sanction s'applique même si le plaquage débute au-dessous de la ligne des épaules. Ce type de contact s'applique également à une prise et à un enroulement/une torsion autour de la zone de la tête/du cou, même si le contact a débuté au-dessous de la ligne des épaules.

Sanction minimale : Carton jaune

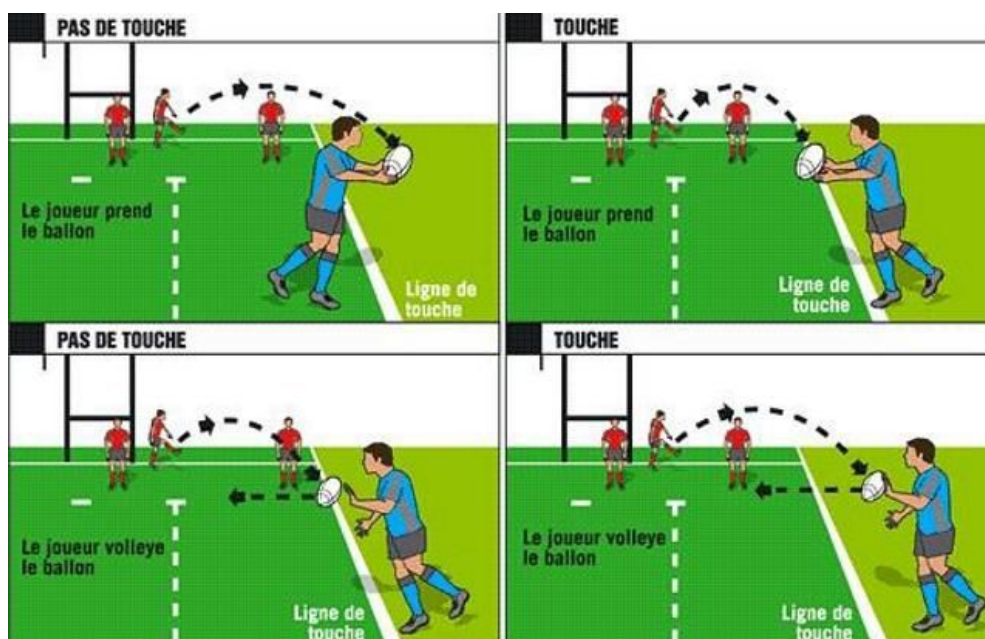
Sanction maximale : Carton rouge

Plaquage accidentel

Lorsqu'un joueur entre en contact avec un autre joueur dans le cadre d'un plaquage ou d'une tentative de plaquage, ou dans le cadre d'autres phases de jeu, si le joueur entre accidentellement en contact avec la tête d'un adversaire, directement ou si le plaquage débute au-dessous de la ligne des épaules, ce joueur PEUT être sanctionné. Cela inclut les situations dans lesquelles le porteur du ballon est plaqué après avoir perdu ses appuis.

Sanction minimale : coup de pied de pénalité

Règle 19 - Touche et Alignement





RUGBY A 7

Toutes ces règles, à l'exception de la n°3, seront appliquées au rugby à 7. Quelques modifications vont impacter également cette pratique :

- Les finales ne dépasseront pas les 2x7 min (aujourd'hui elles sont parfois à 2x10 min) pour préserver la santé des joueurs
 - Le coup de renvoi devra être donné 30 secondes après la marque de l'adversaire
 - L'alignement et la mêlée devront être formés 15 sec après que l'arbitre ait effectué la marque

TEIHOTUA TEIVA

World Rugby EDUCATOR

World RUGBY L2 MO

Président Commission Centrale d'Arbitrage

Fédération Polynésienne de Rugby

Vini: 87.32.49.48

Email: fprref@outlook.com